



Centre Communautaire et de la Culture

Répertoire des jeux de société



SAINT-CALIXTE

Bandido

6+ ans | 1-4 joueurs | 10-15 min.

Le jeu où la coopération et l'intuition piègent le bandit. Un prisonnier sous haute surveillance essaye de s'évader par un tunnel partant de sa cellule. Saurez-vous allier vos cartes pour bloquer sa sortie? Bandido est un jeu coopératif de stratégie et d'observation pour toute la famille.



Skip-Bo

8+ ans | 2-6 joueurs | 20 min.

Ce classique jeu de cartes stratégique que les enfants et les adultes adorent depuis longtemps fait peau neuve. Skip-Bo est le jeu de cartes suprême de séquences des créateurs d'UNO! Les joueurs utilisent habileté et stratégies pour créer des piles de cartes en ordre croissant (2, 3, 4...) jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de cartes à jouer.

Utilise ces cartes à bon escient, car elles peuvent vraiment t'aider à battre tes adversaires! Le premier joueur ayant épuisé toutes les cartes de sa réserve personnelle Skip-Bo est le gagnant!



MiMiQ

6+ ans | 2-6 joueurs | 15 min.

Fais la bonne grimace !

Demandez les cartes de vos adversaires en faisant la même grimace que le personnage. Constituez les familles de quatre cartes identiques.

Un jeu de mémoire qui fera travailler vos zygomatiques! Des heures de fous rires garantis...



Mille Bornes

8+ ans | 2-6 joueurs | 45 min

Jouer au Mille Bornes, c'est facile : il suffit d'atteindre 1000 kilomètres tout en évitant les attaques de ses adversaires (Accident, crevaison, panne d'essence, feu rouge ou limitation de vitesse).



Et si ça arrive, pas de panique ! Il faudra trouver la parade correspondante (Réparations, roue de secours, essence, feu vert, fin de limitation de vitesse) ou même encore mieux : se protéger tout le long de la partie grâce aux bottes afin de devenir increvable, as du volant, véhicule prioritaire ou citerne d'essence !

OKO

7+ ans | 2-2 joueurs | 20 min

Le jeu *O•K•O* : le bingo réinventé! Redécouvrez ce jeu de votre enfance! Le premier joueur à aligner cinq jetons à la verticale, à l'horizontale ou en diagonale remportera la première manche!



Rummy

8+ ans | 2-4 joueurs | 30 min

Jeu de classement et de défausse alliant la chance et la stratégie.

Chaque joueur reçoit 14 pièces. On peut les poser par série (2 ou 3 pièces de même valeur et de couleurs différentes) ou par séquence (suite de valeurs croissantes d'une même couleur d'au moins 3 pièces). Pour commencer à poser il faut totaliser au moins 30 points en additionnant les valeurs des pièces.

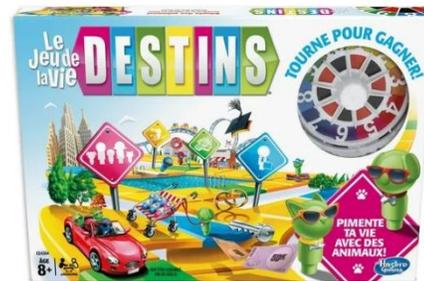
Ensuite on peut compléter les suites et séquences déjà posées par soi-même ou par les autres joueurs. On peut même les remanier pour pouvoir poser ses pièces. Quand on ne peut pas jouer on pioche. Le tour s'arrête quand un joueur a posé toutes ses pièces. Les pièces restantes font marquer des points. On joue un nombre de tours fixé en début de partie. Idéal pour des parties intergénérationnelles.



Destin

6+ ans | 2-4 joueurs | 30-45 min

Les joueurs prennent la route de la vie où les aventures, la famille, les surprises et les animaux leur feront vivre des montagnes russes d'émotions! Suivront-ils le chemin de la famille, commenceront-ils une carrière ou s'aventureront-ils sur une route risquée? À Destin Le jeu de la vie, les joueurs font leurs propres choix sur le chemin sinueux de la vie.



Tout au long du parcours qui les mènera du point de départ à la retraite, ils iront de surprise en surprise en découvrant ce que le destin leur réserve en matière de famille, de carrière et pour d'autres étapes importantes de la vie. De plus, dans cette version du jeu de la vie, il est possible d'adopter des animaux! À la fin de la partie, le joueur le plus riche gagne.

Clue Junior

4+ ans | 2-6 joueurs | 30 min

Dans ce jeu d'enquête classique pour enfants, il faut résoudre le mystère du gâteau disparu. Cette fois, les enfants doivent découvrir qui est le voleur de gâteau, à quel moment le vol est survenu et ce que le voleur a bu avec le gâteau. Les joueurs lancent le dé pour déplacer les personnages et rechercher des indices sous leur base ou sous celles du mobilier. Ces indices permettront d'éliminer des possibilités pour ainsi découvrir ce qui s'est passé.



Labyrinthe

7+ ans | 2-4 joueurs | 30 min

Labyrinthe est un grand classique indémodable de Ravensburger.

Ce jeu de stratégie, également éducatif se présente comme un grand dédale de couloirs que l'on déplace à sa guise pour accéder aux plus de trésors possibles. Le but est d'atteindre ses objectifs avant les autres. Il est de fait conseillé de retarder l'avancée de ses concurrents.



Guess who?

6+ ans | 2 joueurs | 10-15min

Qui n'a pas joué au célèbre jeu Guess Who? dans son enfance ? C'est au tour d'une nouvelle génération de découvrir cette édition du jeu classique. Dans Guess Who? chaque joueur choisit une carte avec un personnage Mystère, pose des questions pouvant se répondre que par "oui" ou par "non" tout en répondant à son tour à des questions pour deviner le personnage Mystère de son adversaire.



Énigmes?

7+ ans | 2-6 joueurs | 20 min

Avec Énigmes - Notre Terre, tentez d'être le plus rapide à deviner les lieux remarquables et les phénomènes naturels qui se cachent derrière 5 indices instructifs et amusants.

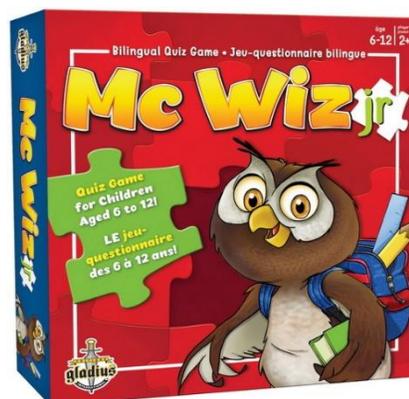
Faites preuve d'adresse en lançant le jeton sur le plateau pour tenter de gagner plus de cartes Énigmes - Notre Terre. Le premier joueur à collecter 6 cartes remporte la partie !



Mc Wiz junior

6+ ans | 2+ joueurs | 20 min

Avec Tour à tour, seul ou en équipe, répondez aux questions et soyez le premier à compléter votre casse-tête. Chaque bonne réponse vous donne droit à une pièce. Les cartes sont divisées par groupe d'âge (6-7 ans, 8-9 ans et 10-12 ans) pour permettre aux enfants d'âge différent de jouer ensemble! Du plaisir pour tous!



Tangram kids

5+ ans | 1 joueurs | 5-15 min

Un casse-tête passionnant pour 1 joueur. Adorables animaux, fusées ou navires rapides : avec Tangram, même les enfants les plus jeunes arrivent à reconstituer les motifs les plus divers à partir des 7 pièces en bois colorées et à entraîner ainsi, en jouant, leur raisonnement logique et leur perception visuelle dans l'espace.



Scrabble Junior

5+ ans | 2-4 joueurs | 30 min

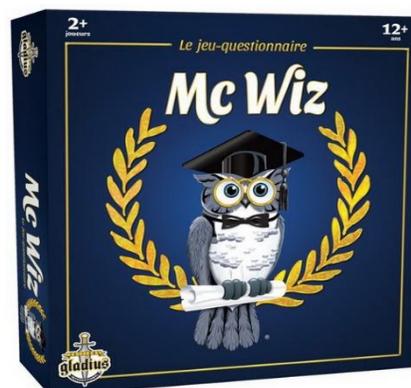
Voilà une façon idéale pour les enfants de jouer au jeu populaire de mots croisés! Grâce aux mots simples et aux images colorées, les enfants s'amuse à associer les tuiles de lettres aux mots de la grille. Chaque fois qu'un joueur termine un mot, il ramasse un jeton. Lorsque toutes les tuiles ont été associées, le joueur qui a ramassé le plus de jetons gagne! Un jeu de lettres pensé pour les jeunes enfants! Pour jouer une partie avancée dans laquelle les enfants créent leurs propres mots, on utilise le verso du plateau. Ainsi, le jeu évolue avec les enfants!



Mc Wiz

12+ ans | 2+ joueurs | 30 min

Vous êtes un amateur de sport ou d'histoire, vous aimez la télé, le cinéma, vous avez soif de sciences, de voyages, de proverbes ou d'expressions? Mc Wiz de Gladius est le jeu pour vous! Tour à tour ou en équipe, répondez aux questions et soyez le premier à atteindre la sagesse du hibou. Il contient 2100 questions dans cinq catégories différentes. Apprenez en vous amusant et amusez-vous en apprenant!



Zéro à 100

12+ ans | 2-12 joueurs | 30 min

Vous êtes un amateur de sport ou d'histoire, vous aimez la télé, le cinéma, vous avez soif de sciences, de voyages, de proverbes ou d'expressions? Mc Wiz de Gladius est le jeu pour vous! Tour à tour ou en équipe, répondez aux questions et soyez le premier à atteindre la sagesse du hibou. Il contient 2100 questions dans cinq catégories différentes!



BattleShip

7+ ans | 2 joueurs | 20 min

A Touché couler, les joueurs s'affrontent en duel et tentent de repérer la flotte adverse pour la détruire, un vaisseau après l'autre. Les boîtiers portatifs et les flottes navales réalistes plongeront les joueurs au centre de l'action. Chaque joueur commande une flotte puissante composée d'un porte-avions, d'un destroyer, d'un sous-marin, d'un patrouilleur et d'un cuirassé. Les adversaires annoncent d'abord les coordonnées de leur attaque avant de voir s'ils ont touché ou manqué leur cible. Pour survivre aux tirs ennemis, il faut donc positionner sa flotte de manière stratégique et ne pas oublier de marquer ses tirs touchés et manqués sur la grille océanique à l'aide des torpilles rouges et vertes. Aucun vaisseau n'est à l'abri dans ce jeu de suspense classique! De plus, le jeu Touché coulé est idéal pour jouer à l'intérieur, même en voyage.



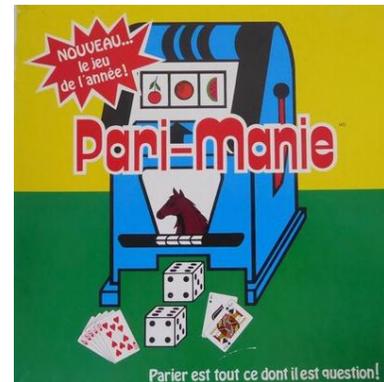
Pari-manie

18+ ans | 2 à 8 joueurs

But du jeu. Devenir le parieur à posséder le plus gros montant en argent à la fin de la partie. La fin de la partie peut se déterminer des deux façons suivantes

1, il ne reste qu'un seul parieur à posséder de l'argent. Il est automatiquement déclaré gagnant.

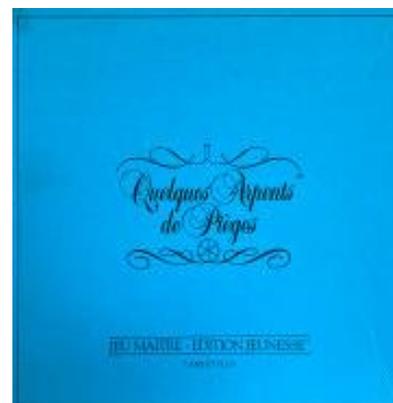
2, La maison est en faillite. Le parieur à posséder la plus grande valeur en argent gagne automatiquement. Coupez les cartes ou black jack). Le coin choisi importe peu puisqu'il ne constitue qu'un point de départ.



Quelques arpents de piège

7+ ans | jusqu'à 24 joueurs

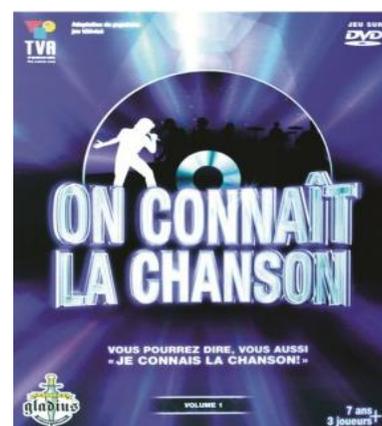
Quelques Arpents de Pièges³. Série secondaire de cartes à utiliser avec le jeu maître. 6000 nouvelles questions dans les catégories Maître.



On connaît la chanson

7+ ans | 3 joueurs +

. Chantez, jouez et amusez-vous à On connaît la chanson dans le confort de votre salon! Faites comme des millions de fans déjà conquis à travers le monde et laissez-vous prendre par la frénésie de la populaire émission ON CONNAÎT LA CHANSON. Rassemblez famille et amis...à vos marques, prêts, chantez Vous aussi, vous pourrez alors dire "JE CONNAIS LA CHANSON!"



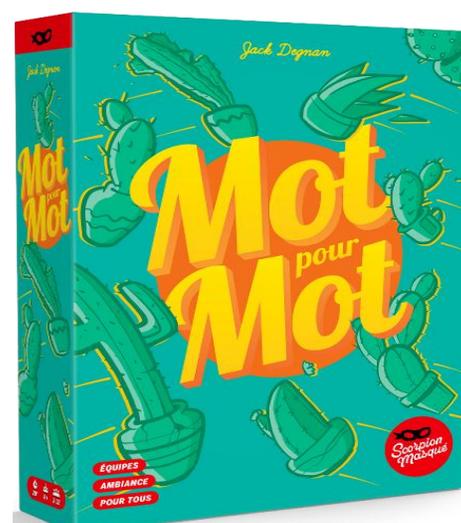
Mot pour mot

8+ ans | 2-12 joueurs | 20 min

Mot pour mot réussit l'exploit de marier habilement le jeu d'ambiance et de lettres!

Deux équipes s'affrontent. À votre tour, trouvez vite un mot correspondant à la catégorie imposée puis déplacez chacune de ses lettres vers vous. La première équipe à capturer 6 lettres en les extirpant du plateau l'emporte!

Réunissez tous les joueurs autour de ce « tir à la lettre »!

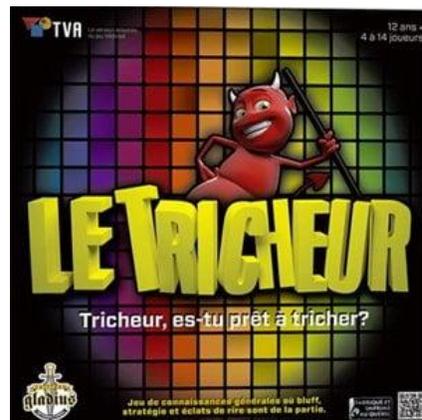


Le tricheur

12+ ans | 4-14 joueurs | 25 min

Un tricheur se cache parmi vous... Saurez-vous le démasquer ? Et toi, Tricheur, sauras-tu flouer tes adversaires ?

Le Tricheur est un jeu-questionnaire stratégique dans lequel les joueurs doivent répondre à des questions de connaissances générales et accumuler de l'argent. L'un d'entre eux a reçu toutes les réponses : c'est le Tricheur. Son but est d'accumuler le plus d'argent possible sans se faire prendre. Celui des autres joueurs. Saurez-vous le démasquer ?



La guerre des clans

8+ ans | 5 joueurs |

Nous avons demandé à 100 québécois et québécoises de nous parler de leurs intérêts, de leurs habitudes, de leurs phobies, etc.

Pour remporter les honneurs, vous devrez trouver les réponses les plus populaires à des questions de sondages réels.

Aurez-vous assez de flair?

Peut-être déciderez-vous «? d'y aller avec la famille?

Voyons ensemble ce que le sondage donne...

Le jeu tant attendu inspiré du populaire quiz télé ! Complicité et rivalité sont au rendez-vous... choisissez votre clan !



L'apprenti docte rat

9+ ans | 2-12 joueurs |

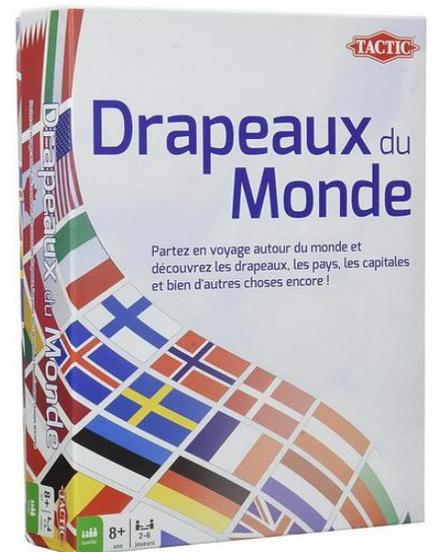
L'apprenti Docte Rat : Le jeu questionnaire des apprentis sages. Ce jeu est un jeu préparatoire au Docte Rat. Il s'adresse aux jeunes, mais aussi au moins jeunes, qui aiment apprendre en jouant. Et jouer en apprenant dans un climat de bonne humeur. Des questions drôles ou savantes pour mettre votre génie en verve. Des jeux de mots, des énigmes, des charades, des devinettes, des questions à indices qui ne cesseront de vous surprendre. Une course vers l'Université Jeunes-Brillants sous l'étroite surveillance de Ratus Bibliothecus Junior. Qui deviendra l'apprenti Docte Rat?



Drapeaux du monde

8+ ans | 2- 6 joueurs | 20 minutes

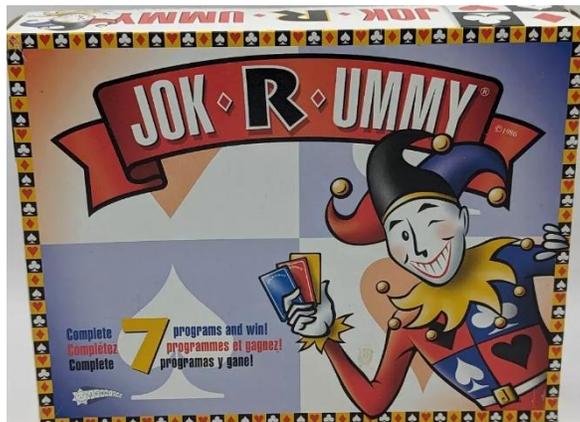
Améliorez votre connaissance des pays grâce aux questions/réponses portées sur 200 cartes à jouer de qualité supérieure et aux données mentionnées sur le planisphère. Chaque carte comprend des informations concernant la situation géographique, la superficie, la capitale et le nombre d'habitants des pays... l'Europe, ainsi que des renseignements sur leurs montagnes, leurs frontières, leurs lacs... Drapeaux du Monde standard comporte une version simplifiée pour les plus jeunes joueurs (dès 6/8 ans) et également plusieurs variantes permettant d'augmenter le degré de difficulté du jeu selon l'âge et le niveau de connaissances des participants. Mot pour mot réussit l'exploit de marier habilement le jeu d'ambiance et de lettres!



Jok-R-ummy

10+ ans | 2 à 6 joueurs

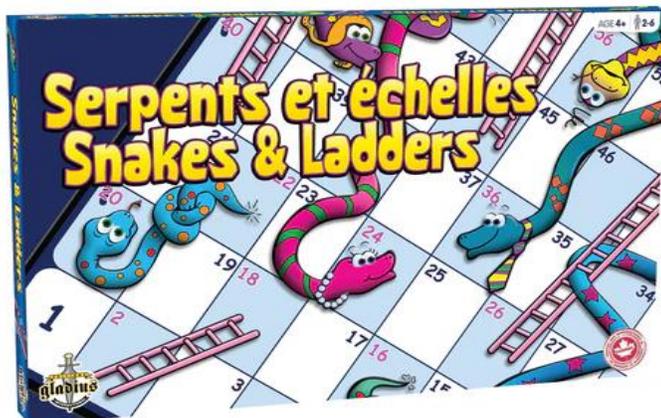
Amusez-vous à former des suites ou à réunir des groupes de cartes de même valeur avec les cartes à jouer Jok-R-Uummy. Utilisez les Jokers ou les 2 pour vous aider. Soyez le plus rapide à relever les défis imposés par les cartes-programmes et remportez la partie. Jok-R-Uummy, un jeu de cartes simple où plaisir, astuces et rigolades sont de la partie. Tout simplement parfait pour agrémenter vos rencontres familiales.



Serpents et échelles

8+ ans | 2- 6 joueurs | 20 minutes

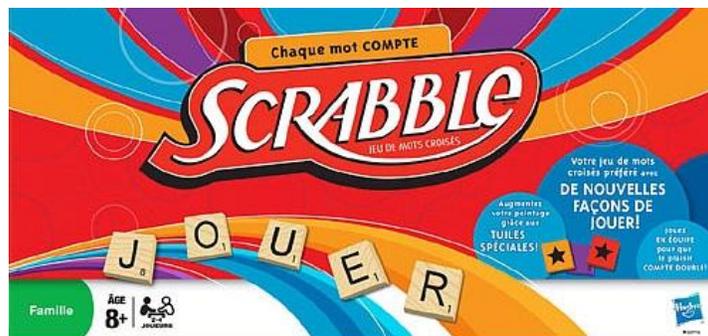
Un classique incontournable! Arrivez le premier à la case no 100 et remportez la victoire. Mais attention aux queues de serpent, elles pourraient bien vous faire trébucher et glisser. Un jeu de société qui plaira à tous!



Scrabble

8+ ans | 2- 4 joueurs

Voici un jeu conçu autant pour les joueurs de SCRABBLE classique que pour ceux qui se sentent d'humeur aventureuse! Des tuiles spéciales permettent de donner une nouvelle tournure aux parties et un nouvel élan aux stratégies de chacun. Les joueurs peuvent former des équipes pour échanger des tuiles et jumeler les pointages



Jeu d'association Frozen

3+ ans | 1+ joueur |

C'est le jeu classique de correspondance d'images avec désormais vos personnages préférés de Frozen ! Retournez les tuiles aux couleurs vives et trouvez de belles images des sœurs Anna et Elsa ainsi que de leurs amis Kristoff Olaf Sven et bien d'autres. Quels visages familiers verrez-vous ? Ramassez le plus de paires identiques pour gagner !



Jeu d'association Marvel

3+ ans | 1+ joueur |

C'est le jeu classique de correspondance d'images, désormais avec vos super-héros Marvel préférés ! Retournez les tuiles aux couleurs vives et trouvez des images de Spider-Man, Iron Man, Captain America, Spider-Gwen, Black Widow et bien d'autres. Quels visages familiers verrez-vous ? Choisissez le plus de paires identiques pour gagner !



Tic Tac Toe

4+ ans | 2 joueurs

Ce jeu peut enseigner des compétences sociales importantes comme la communication verbale, être patient, partager, se relayer et profiter des interactions avec les autres



Ensemble de 4 casse-têtes

Comprend :

- Chiffres
- Lettres
- Formes
- Animaux de la ferme



Tangram

8+ ans | 1 joueurs

Jeu de poche. 1 joueur. Le puzzle chinois - ce célèbre jeu sera très apprécié comme petit cadeau. Avec des pièces en bois et 800 illustrations.



Mots rapido twist

8+ ans | 2 à 6 joueurs | 15 minutes

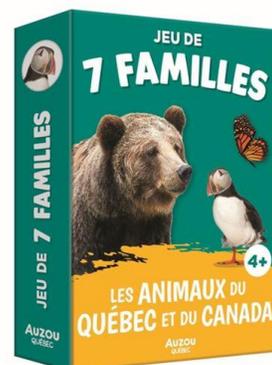
Une « twist » sur le jeu classique: les amateurs de Mots Rapido retrouveront leur jeu préféré avec une « twist ». Retournez une carte et énoncez un mot débutant avec la lettre dont la couleur correspond à la catégorie. Jouez la version « Twist » qui inverse les catégories pour un défi plus relevé! Alors, qui aura le PREMIER mot?



Jeu de 7 familles

4+ ans | 2 à 5 joueurs | 15 minutes

Reconstitue le plus de familles possibles en demandant des cartes aux autres joueurs. Un jeu de mémoire et d'astuce!



Uno

7+ ans | 2-10 joueurs

Découvrez pourquoi ce jeu de cartes avec codes de couleur est un jeu familial si populaire. Soyez le premier joueur ou la première équipe à amasser 500 points. Pour accumuler des points, il faut se débarrasser de toutes ses cartes avant son ou ses adversaires. Jouez les cartes de votre jeu en associant les couleurs ou les chiffres avec ceux de la carte qui se trouve sur le dessus de la pile. Quand il ne vous reste plus qu'une carte en main, criez UNO.



Jeu d'échecs

9+ ans | 2 joueurs

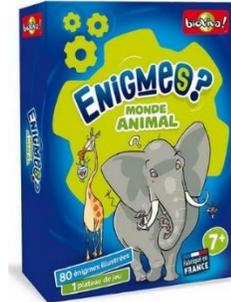
Kasparov Jeu d'échecs en Bois Garry Kasparov - le meilleur joueur d'échecs de tous les temps : Garry Kasparov est resté champion du monde incontesté et classé meilleur joueur d'échecs pendant plus de 18 ans. Des pièces d'échecs repensées ! Kasparov a modifié la taille des pièces d'échecs en fonction de leur force afin d'aider les débutants à mieux comprendre la valeur de chacune d'entre elles. Livret d'échecs Kasparov : Chaque coffret est livré avec un livret de règles clair, détaillant les règles de base, les méthodes de jeu ainsi que les stratégies à adopter pour aider les nouveaux joueurs à se prendre au jeu.



Énigmes? Monde animal

7+ ans | 2-6 joueurs | 20 minutes

Serez-vous le plus rapide à deviner les énigmes du monde animal qui se cachent derrière les 5 indices ? attention ! il vous faudra aussi faire preuve d'adresse en lançant votre jeton sur le plateau pour gagner (ou non) plus de cartes...



Casse-tête zoo

4+ ans

Puzzles 2x60 pièces de dimensions 27x 19 cm.
La collection SuperColor, dédiée aux enfants, propose de nombreux puzzles à l'image des héros préférés des enfants



Casse-tête dinosaures

3+ ans

Puzzles 2x20 pièces de dimensions 26.8 x 18 cm.
La collection SuperColor, dédiée aux enfants, propose de nombreux puzzles à l'image des héros préférés des enfants.

